

الگوریتم ها

- یافتن عدد بزرگتر به شرط داشتن دستور های تفریق و مقایسه با صفر
- بررسی مفهوم حلقه ها
- مساله محاسبه میانگین
- مساله محاسبه عدد e
- صورت ساده ای از اصل ضرب

تمرین:

۱. محاسبه عدد Π
۲. ساختن تمام کدهای ممکن ۳ تایی که رقم اول زوج دوم فرد , و سوم ۱ یا ۲ باشد.
۳. محاسبه ب م م چند جفت عدد به روش کتاب ریاضی اول راهنمایی (جهت آمادگی ذهن برای درک مفهوم تابع بازگشتی)

طراحی وب

- در اختیار قرار دادن فایل #3DW و گرفتن تمرینای فایل (موضوع = code,design ,page properties)
- صحبت با افراد علاقه مند برای کار نمایندگی ار دیپهشت ماه

تمرین:

۱. شروع به ساخت صفحه اول

3DsMax

- نصب نرم افزاری جهت مشاهده فایل avi.
- مشخص کردن پروژه برای علاقمندان (ترجیحا شهر بازی) و هر شخص علاقمند یک وسیله بازی ساخت انیمیشن با پسوند avi.

تمرین:

۱. یک فایل انیمیشن کوتاه