

3DsMaxطراحی وبالگوریتم ها

- Tutorial #1
- Perspective tools
- ایجاد پرتقال
- Materials
- بررسی تمرین جلسه قبل گروه بندی
- ساخت انیمیشن با پسوند .avi
- تمرین: یک فایل انیمیشن کوتاه

- محیط های:
- Code, Design
- بررسی عناصر یک صفحه صرفا در حد شکل گیری ایده برای تمرین

- فلش
- عکس
- جدول
- موسیقی متن
- Navigation bar
- انواع link(متن ,عکس)
- Introduction pages

- بررسی تمرین جلسه قبل و گروه بندی

- تمرین: رسم شماتیک Homepage بر روی کاغذ

- روش شکستن مسئله
- روش Top-Down
- رسم شکل
 - دایره
 - مربع
 - مثلث
- خطوط
- الگوریتم ب.م.م
- ریاضی اول راهنمایی

- بررسی تمرین جلسه ی قبل و گروه بندی

- نصب Linux جهت مشاهده ی مسئله ی maze در جلسه بعد

- تمرین: صورت ساده ای از اصل ضرب جهت درک مفهوم حلقه ها