

3DsMax

- در اختیار قرار دادن فایل jalaseh4 روی شیکه (با موضوع ساخت مریخ و دو قمر آن)

طراحی وب

- در اختیار قرار دادن فایل jalaseh4 و گرفتن تمرین های فایل (موضوع = table (جدول))
- 

الگوریتم ها

- مشاهده عملی برنامه های نوشته شده در یک زبان ویژوال مانند دلفی و مشاهده خروجی آن ها
  - ۸ وزیر
  - حرکت اسب
  - مثلث خیام پاسکال
- حل مسأله ای از مسائل اصل ضرب با کمک مفهوم ۳ حلقه تو در تو
- حل مختصری از  $\Pi$
- تمرین:

۱. تغییر الگوریتم مطرح شده در کلاس به طوری که یه جای انواع حالات ممکن تعداد آن ها را چاپ کند
۲. الگوریتمی برای شاهی که بتواند تمام خانه های یک صفحه شطرنج را ببیند
۳. محاسبه ب م م چند جفت عدد به روش کتاب ریاضی اول راهنمایی (جهت آمادگی ذهن برای درک مفهوم تابع بازگشتی)