

- 1 create Panel → lights → Omni
- 2 Modify Panel → Atmosphere and effects
- 3 Add effect → lense effect
- 4 lense effect parameters → Glow

☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺

- 1 Rendering Menu
- 2 Enviroment
- 3 Enviroment Map دکمه → Noise
- 4 M (material)
- 5 دکمه Enviroment Map را روی یک کره خالی بکشید.
- 6 Size =0.2 , low= 0.6 ,high = 0.7

☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺

- 1 create panel
- 2 cameras
- 3 در viewport با زدن C نما از دید دوربین به نمایش در می آید .